



23.35 Estudos Contemporâneos

Disciplina - Estudos Contemporâneos

Código - Tipo - Nuclear

Nível - 1 Ano - 4º

Semestre – 8 Créditos - 4 = 100 horas (48 de contacto + 52 de estudo)

1. Introdução

Mais do que em qualquer outra fase da história humana, as dificuldades e as potencialidades da conjuntura actual tornam úteis as ciências sociais e as tecnologias delas derivadas. Tendo em conta esta apreciação, pretende-se em Estudos Contemporâneos reforçar a investigação científica e tecnológica sobre as sociedades contemporâneas. Considera-se, assim, pertinente desenvolver estratégias de estudo e de intervenção de natureza interdisciplinar e de cariz tendencialmente comparativo.

2. Competências

- Compreender a dinâmica e logica de desenvolvimento de um projecto informático;
- Desenvolver um plano diretivo que guie a realização do projecto informático;
- Planear e especificar recursos informáticos necessários num projecto;
- Conhecer as fases e o ciclo de um projecto informático;
- Conhecer as técnicas eficazes para desenvolver um projeto informático;
- Modelar, processos e dados necessários no desenvolvimento de um projecto informático;
- Avaliar e diagnosticar requisitos necessários num projecto;

3. Objectivo Geral

A disciplina de Metodologia de Projectos Informáticos tem como objectivo habilitar o aluno a desenvolver projectos informáticos.

Objetivos específicos

- Conhecer fundamentos para adoção de critérios de custos;
- Conhecer as fases de desenvolvimento de um projecto informático
- Conhecer o ciclo de projectos informáticos
- Conhecer estrutura da metodologia de desenvolvimento de projectos.

4. Plano Temático

Nº	Tema	Horas de	
		Contacto	Estudo
1	Introdução à metodologia de projectos	4	6
2	Evolução dos projectos Informáticos	6	6
3	Fase ou etapas de projecto informático	8	8
4	Estratégias para desenvolvimento de projectos	4	6
5	Organização/Estrutura do projecto	6	6
6	Análise de riscos de um projecto	4	6
7	Princípios de avaliação	6	6
8	Tipos de metodologias de projectos informáticos	10	8
Subtotal		48	52
Total		100	

5. Estratégia e Metodologia

A disciplina de Metodologia de projectos informáticos é realizada mediante seminários acompanhados de aulas expositivas.

6. Meios

Material didático disponibilizado pelo professor (manuais e livros recomendados)
Ferramentas de gestão de projectos.

7. Avaliação

Apresentação de temas propostos durante as aulas, relatórios periódicos e realização de um projecto que espelhe os elementos tratados dentro de um projecto.

8. Bibliografia

CHUERI, Luciana De O. Vilanova, XAVIER, Carlos Magno Da Silva. Metodologia de Gerenciamento de Projetos no Terceiro Setor, Rio de Janeiro: Brasport, 2008

Língua de Ensino e Aprendizagem

Português

Docentes

A cadeira será leccionada pelos docentes da ESTEC – Departamento de Informatica.