



23.33 Prática Técnico Profissional I

Disciplina - Prática Técnico Profissional I

Código **Tipo - Nuclear**

Nível - 1 **Ano - 1º**

Semestre - 2º **Créditos - 3 = 75 horas (48 de contacto + 27 de estudo)**

5. Introdução

C# ou **C Sharp** ou **PASCAL** é uma linguagem de programação orientada a objetos, fortemente tipada, desenvolvida pela Microsoft como parte da plataforma .NET. A sua sintaxe orientada a objetos foi baseada no C++ mas inclui muitas influências de outras linguagens de programação, como Object Pascal e Java.

6. Competências

- Capacitação de pessoal para desenvolvimento em C# ou PASCAL;
- Desenvolvimento no ambiente Visual Studio .NET;
- Dicas de gerenciamento de projeto, ergonomia e design patterns.

7. Objectivos Gerais

No final da disciplina, o estudante deverá:

- Programar na linguagem da Microsoft, o Visual C#.Net ou PASCAL
- Elaborar rapidamente aplicações para a nova plataforma Microsoft .NET.
- Elaborar relatórios profissionais e projetos de distribuição do aplicativo (Setup).

8. Plano Temático

Nº	Tema	Horas de	
		contacto	Estudo
	• Conhecer o Visual Studio .NET 2005	2	2
	• Trabalhar com as janelas do Visual Studio .NET	6	2
	• Criar aplicação para o Windows		
	• Fundamentos do c#	2	2

<ul style="list-style-type: none"> • Declaração e uso de variáveis, • Conhecer os tipos de dados 	6	2
<ul style="list-style-type: none"> • O que é Common Language Runtime, • O que é Common Language System 	2	1
<ul style="list-style-type: none"> • Dicas para nomear variáveis • Converter dados, • Operadores e precedência 	6	2
<ul style="list-style-type: none"> • Estruturas de decisão: • If , SWITCH • Estruturas de repetição: • While, Do, For, Foreach 	4	1
<ul style="list-style-type: none"> • Três tipos de erros que podem ocorrer nos programas • Localizar os erros usando o Visual Studio .NET • Usar a janela Watch • Usar a janela Command • Tratar erros usando o Try...Catch...Finally • Usar Try...Catch...Finally aninhados • Criar seus próprios erros • Evitar erros programando defensivamente 	4	2
<ul style="list-style-type: none"> • Conceito de Métodos e Escopo • Criar e usar seus próprios métodos 	4	2
<ul style="list-style-type: none"> • Trabalhar com múltiplos formulários • Posicionar seus formulários na tela • Controlar os eventos dos formulários • Usar o controle DateTimePicker • Usar o controle RadioButton • Usar o controle CheckBox • Usar o controle ListBox • Usar o controle ComboBox 	4	2
<ul style="list-style-type: none"> • Entender o ADO.NET • Fundamentos de Banco de dados • Exibir, Inserir, Remover, Alterar registros do banco de dados • Imprimir 	4	2
<ul style="list-style-type: none"> • Inserir o recurso configurar impressão em seus programas • Inserir o recurso Visualizar impressão em seus programas • Criar a instalação para suas aplicações e disponibilizá-las para os usuários dos seus programas. 	4	2
Total	48	27
	75	

9. Estratégia e Metodologia

Trata-se de uma disciplina teórico-prática. A parte teórica será realizada sob forma de conferências, que consistirão em exposições do professor. A parte prática consistirá em aulas laboratoriais e oficinas onde serão ensaiadas algumas técnicas de instalação e desmontagem de módulos do computador, assim como a configuração de placas de rede.

10. Meios

Laboratório de Informática

Acesso à Internet

11. Avaliação

A avaliação desta disciplina será feita através de duas frequências (testes), a realizar em datas a serem definidas pelo docente. A classificação final do estudante será calculada considerando um peso de 25% para a participação nos seminários e, 75% a média simples das notas dos dois testes.

Todos os testes serão sem consulta de quaisquer apontamentos, fórmulas ou calculadora.

A disciplina consiste em aulas teóricas, teórico-práticas e práticas laboratoriais.

12. Bibliografia

- Dominando o Visual Studio .NET com C#, Fábio Camara – 2ª Edição – Visual Books
- Visual C# 2005, John Sharp – Edição 2005 – Microsoft
- SQL Guia Prático, Rogério Luís de C. Costa - 2ª Edição – Brasport

Língua de Ensino e Aprendizagem

Português

Docentes

Docentes da ESTEC – Departamento de Informática